



PROGRAM STUDI : STRATA-1 TEKNIK INFORMATIKA
STMIK BUDIDARMA MEDAN

The Green Campus

PANDUAN
S K R I P S I (Strata 1)



Disusun Oleh :

Tonni Limbong, S.Kom., M.Kom
(Kaprodi Teknik Informatika)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK BUDIDARMA
MEDAN
2009**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER BUDIDARMA MEDAN
Kampus 1 : Jl. Sisingamangaraja No. 338 Telp. 061 - 7875998, FAX : 7866743 Sp. Limun Medan
Kampus 2 : Jl. A.H Nasution No. 19 Telp. 061 - 8213652 Sp. Pos Medan
Website : www.stmik-budidarma.ac.id, email : info@stmik-budidarma.ac.id

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa karena berkah dan karunia yang dilimpahkan-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyusun Buku Panduan dan Teknis pelaksanaan Skripsi khusus untuk Mahasiswa STMIK Budidarma Program Studi Teknik Informatika Konsentrasi TI dan SI sebagai kelanjutan dari matakuliah Kerja Praktek (KP) pada semester genap di semester VI.

Adapun maksud penulis menyusun kembali Buku Panduan ini adalah dengan harapan agar mahasiswa STMIK Budidarma mengerti tentang teknis pelaksanaan dan penyusunan Skripsi sesuai dengan fokus kajian dan permasalahan yang diangkat baik itu yang dilakukan di Perusahaan Swasta atau Instansi Pemerintahan dan untuk yang studi pustaka (game dan yang lain).

Penulis juga sangat berterimakasih kepada rekan-rekan dosen STMIK Budidarma Medan seperti Bapak Sinar Sinurat, ST., Ir. Bridon Silaban, M.Kom., Indra M. Sarkis Simamora, ST., Harvei D. Hutahaean, S.Kom dan yang lainnya yang telah banyak memberikan masukan kepada penulis mulai dari penyusunan sampai selesainya buku panduan ini.

Penulis juga merasakan masih banyak kekurangan dalam susunan kata, penyajian materi dan yang lainnya untuk itu penulis sangat mengharapkan kritikan dan saran yang positif guna menyempurnakan panduan ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Medan, Februari 2009
Penulis

Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom
NIDN : 0118127801

DAFTAR ISI

URAIAN	HALAMAN
BAB I : Ketentuan Teknis Pengambilan Skripsi (Skripsi)	1
BAB II : Format Penulisan Skripsi /Skripsi	2
BAB III : PENUTUP	4
Lampiran A	5
Lampiran B	9
Lampiran C	11
Lampiran D	15
Lampiran E	18

BAB I

Ketentuan Teknis Pengambilan Skripsi

1. Syarat mengambil Skripsi:
Menyelesaikan minimal 130 SKS, IPK \geq 2.5, Lulus Kerja Praktek (PKL), Nilai MKDU dan Mata kuliah Pemrograman tidak ada **D dan Gagal**.
2. Jenis Skripsi yang diperbolehkan:
 - a. Membuat program / aplikasi sesuai dengan materi Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Informasi, atau Multimedia dan Jaringan dalam cakupan(Sistem Pakar dan Komputasi).
 - b. Magang kerja sesuai dengan materi KP (Kerja Praktek)
 1. Ditujukan terutama bagi mahasiswa yang hanya tinggal mengambil Skripsi (Skripsi) dan sudah kerja di suatu perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Informasi.
 2. Mahasiswa yang bersangkutan harus mempunyai indeks prestasi kumulatif (IPK) minimal 2.75.
 3. Skripsi dilaksanakan selama \pm 6 bulan (Satu Semester).
 4. Deskripsi pekerjaan yang akan dilakukan harus disepakati oleh Program Teknik Informatika dan proposal Skripsi.
3. Prosedur mengambil Skripsi:
 - a. Memasukkan mata kuliah Skripsi pada Kartu Rencana Studi (KRS) dan disetujui oleh Dosen Penasehat Akademik (PA/Wali).
 - b. Mengajukan Proposal skripsi setelah ada Judul Skripsi ke Prodi dan untuk pengambilan SK Pembimbing.
 - c. Memilih dosen pembimbing I dan II sesuai dengan ketentuan yang berlaku (Pembimbing I harus S2 dan S1 yang memiliki Jabatan Akademik Lektor) dan relevan dengan topik yang akan diangkat
 - d. Proposal Skripsi harus dikonsultasikan dengan dosen pembimbing I dan II setelah diajukan kepada Ketua Program Studi Teknik Informatika dan segera melaporkan dan membuat Proposal Skripsi Yang baru ke Prodi apabila ada perubahan Judul .
 - e. Disetujuinya Proposal Skripsi oleh Dosen Pembimbing I dan Pembimbing II dan disahkan oleh Ketua Program Studi
 - f. Pelaksanaan Bimbingan:
 - a. Peserta Skripsi wajib untuk menghadap dosen pembimbing setidaknya- tidaknya 1 (satu) minggu sekali (dibuktikan dengan adanya berita acara bimbingan dengan pembimbing)
 - b. Bagi peserta Skripsi yang magang di perusahaan, wajib untuk menghadap dosen pembimbing setidaknya- tidaknya 1 (satu) minggu sekali dengan membawa perincian tugas dan aktivitas setiap hari yang telah dilaksanakan.

4. Seminar Proposal

- a. Seminar Proposal dilaksanakan pada saat mahasiswa telah selesai menyelesaikan Bab 1, Bab 2 dan Bab 3 dan telah disetujui oleh Dosen Pembimbing I dan II.
- b. Pada saat seminar salah satu pembimbing harus hadir saat seminar proposal sebagai Moderator
- c. Peserta seminar adalah : mahasiswa yang bersangkutan, dosen pembimbing, 2 (dua) dosen pembeding dan mahasiswa yang sedang mengambil Kerja Praktek (KP) minimal 5 orang.
- d. Lamanya Seminar Proposal 45 menit – 1 jam
- e. Fokus Seminar Proposal adalah pemahaman mengenai persyaratan dan spesifikasi dari aplikasi yang diminta beserta Teknik dan Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi (program).
- f. Dosen pembimbing dan dosen Pembeding akan memberikan saran perbaikan yang harus dipertanggungjawabkan pada saat Sidang Meja Hijau
- g. Pada akhir Seminar Proposal, akan diadakan judisium untuk menentukan layak / tidak layaknya proposal SKRIPSI tersebut untuk dilanjutkan dan apabila Seminar proposal SKRIPSI dinyatakan layak, akan diumumkan kepada mahasiswa yang bersangkutan dan dapat dilanjutkan ke Bab berikutnya
- h. Apabila Seminar Proposal dinyatakan tidak layak oleh dosen pembimbing dan dosen pembeding, akan diberi kesempatan mengulang kembali proposan (ganti / pembenahan) maksimal satu kali dan mengajukan seminar kembali dengan membayar uang administrasi seminar.
- i. Setiap Keterlambatan pelaksanaan kegiatan skripsi dikenakan denda administrasi sesuai dengan ketentuan yang berlaku dari Program Studi
- j. Apabila Seminar Proposal yang kedua tetap gagal maka mahasiswa yang bersangkutan harus mengulang kembali mata kuliah Skripsi (Skripsi) dengan topik yang baru pada semester berikutnya.

5. Ujian Sidang Skripsi (Meja Hijau):

- a. Menyelesaikan semua mata kuliah di program Studi Teknik Informatika, Administrasi, keuangan, perpustakaan dan menyerahkan surat Bukti Test Program dari Tim Penguji Program ke Program Studi Teknik Informatika atau ke Koordinator Skripsi
- b. Sudah menyelesaikan bab 1, 2, 3, 4 dan 5 dan dijilid biasa menggunakan kertas jeruk warna hijau bagi non objek Perusahaan dan Bab 1,2,3,4,5 dan 6 bagi yang ada Objek Perusahaan .
- c. Prosedur :
 1. Peserta: dosen pembimbing I (sebagai Pembela), 2 orang dosen penguji (minimal salah satu harus yang menjadi pembeding saat Seminar Proposal), Ketua Sidang/Koordinator Skripsi .
 2. Lamanya Sidang Meja Hijau per Peserta : 1 – 2 jam
 3. Fokus Meja Hijau adalah proses keseluruhan pengembangan aplikasi dan teknik atau metode yang dipergunakan dalam penyelesaian permasalahan serta pertanggungjawaban revisi saat Seminar proposal dan laporan pelaksanaan testing dan / atau implementasi beserta temuan yang diperoleh.
 4. Pada akhir Meja Hijau, akan diadakan judisium untuk menentukan nilai hasil Skripsi beserta revisi akhir yang diminta oleh dosen penguji.

5. Setelah judisium selesai, mahasiswa peserta Meja Hijau akan diberikan pengumuman nilai yang dicapai beserta tenggang waktu revisi dan penyerahan syarat-syarat administrasi penyerahan hasil SKRIPSI yang disyaratkan oleh Progam Studi.
6. Apabila hasil sidang Meja Hijau dari mahasiswa adalah D atau gagal, maka diberikan kesempatan 1 x perbaikan dengan waktu revisi maksimal 1 minggu setelah diadakannya meja hijau dengan membayar administrasi sidang meja hijau ulang dan apabila gagal lagi mahasiswa wajib mengulang Skripsi dengan topik baru disemester berikutnya.

BAB II

Format Penulisan Skripsi /Skripsi

A. Umum

1. Format untuk Topik SKRIPSI dengan acuan Rekayasa Perangkat Lunak

COVER
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA
ABSTRAK
KATA PENGANTAR
DAFTAR ISI
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR TABEL

BAB 1 : PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang Masalah
- 1.2 Perumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian
- 1.5 Metode Penelitian
- 1.6 Sistematika Penulisan

BAB 2 : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN *(Jika Objek Perusahaan)*

- 2.1. Sejarah Singkat Perusahaan
 - 2.1.1 Lokasi Perusahaan
 - 2.1.2 Logo Perusahaan dan Visi Misi Perusahaan
- 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan
- 2.3. Tugas dan Wewenang

BAB 3 : LANDASAN TEORI DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK

(Jika Objek Perusahaan Dan Jika Non Objek Bab Ini Jadi Bab 2)

- 3.1. Teori Pendukung
- 3.2. Desain Perangkat Lunak
 - 3.2.1 Identifikasi
 - 3.2.2 Overview Sistem
- 3.3. Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan
- 3.4. Desain Arsitektur Perangkat Lunak
 - 3.4.1 Komponen Perangkat Lunak
 - 3.4.2 Konsep Eksekusi
 - 3.4.3 Desain Antar muka

BAB 4: PENGEMBANGAN SISTEM *(Jika Objek Perusahaan Dan Jika Non Objek Bab Ini Jadi Bab 3)*

- 4.1 Perencanaan dan Tahap Implementasi
 - 4.1.1 Pembagian Modul / Prosedur / Class Implementasi
 - 4.1.2 Keterkaitan Antar Modul / Prosedur / Class
- 4.2 Perjalanan tahap Implementasi (Coding)
 - 4.2.1 Top Down / Bottom Up Implementasi
 - 4.2.2 Debugging

- 4.3 Ulasan Realisasi Fungsionalitas
- 4.4 Ulasan Realisasi User Interface Design

BAB 5 : EVALUASI SISTEM *(Jika Objek Perusahaan Dan Jika Non Objek Bab Ini Jadi Bab 4)*

- 5.1 Analisa Perancangan
 - 5.1.1 Analisa Sistem
 - 5.2.2 Analisa dan Logika Metode
- 5.2. Perancangan Sistem
 - 5.1.1 Rancangan Output
 - 5.1.2.Rancangan Input
 - 5.1.2 Rancangan Modul / Class
- 5.3. Implementasi
 - 5.3.1. Flowchart Sistem
 - 5.3.2. Tampilan Program

BAB 6 : KESIMPULAN DAN SARAN *(Jika Objek Perusahaan Dan Jika Non Objek Bab Ini Jadi Bab 5)*

- 6.1 Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi
- 6.2 Saran dengan Hasil Evaluasi

Lampiran

- A. Daftar Pustaka
- B. SK Pembimbing
- C. Surat riset ke Perusahaan *(Jika ada)*
- D. Daftar Riwayat Hidup
- E. Hasil Implementasi Skripsi(Code Program)

2. Format untuk Topik SKRIPSI acuan Sistem Informasi

COVER
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA
ABSTRAK
KATA PENGANTAR
DAFTAR ISI
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR TABEL

BAB 1 : PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang Masalah
- 1.2 Perumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian
- 1.5 Metode Penelitian
- 1.6 Sistematika Penulisan

BAB 2 : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN *(Jika Objek Perusahaan)*

- 2.1. Sejarah Singkat Perusahaan
 - 2.1.1 Lokasi Perusahaan
 - 2.1.2 Logo Perusahaan dan Visi Misi Perusahaan
- 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

BAB 3 : LANDASAN TEORI *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 2)*

- 2.1. Teori Pendukung
- 2.2. Metode Yang Dipergunakan

BAB 4 : ANALISA DAN PERANCANGAN *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 3)*

- 3.1. Analisa Sistem Yang Lama
- 3.2. Analisa Metode Yang Digunakan
- 3.3. Logika Metode Yang Digunakan

BAB 5: IMPLEMENTASI DAN EVALUASI *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 4)*

- 5.1. Desain Sistem
 - 5.1.1. Desain Output
 - 5.1.2. Desain Input
 - 5.1.3. Desain Proses (DAD dan Flowchart)
- 5.2. Evaluasi Sistem
 - 5.2.1. Tampilan Input
 - 5.2.2. Tampilan Output
 - 5.2.3. Modul Program

BAB 6 : PENUTUP *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 5)*

- 5.1. Kesimpulan
- 5.2. Saran

Lampiran

- A. Daftar Pustaka
- B. SK Pembimbing
- C. Surat riset ke Perusahaan *(Jika ada)*
- D. Daftar Riwayat Hidup
- E. Hasil Implementasi Skripsi (Code Program)

3. Format untuk Topik SKRIPSI Jaringan

COVER
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA
ABSTRAK
KATA PENGANTAR
DAFTAR ISI
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR TABEL

BAB 1 : PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang Masalah
- 1.2 Perumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian
- 1.5 Metode Penelitian
- 1.6 Sistematika Penulisan

BAB 2 : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN *(Jika Objek Perusahaan)*

- 2.1. Sejarah Singkat Perusahaan
 - 2.1.1 Lokasi Perusahaan
 - 2.1.2 Logo Perusahaan dan Visi Misi Perusahaan
- 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

BAB 3 : LANDASAN TEORITIS *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 2)*

- 2.1. Teori Pendukung
- 2.2. Teknik Penyelesaian

BAB 4 : ANALISA DAN PERANCANGAN *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 3)*

- 3.1. Tinjauan dan Manfaat Sistem
- 3.2. Gambaran Umum Sistem
- 3.3. Perangkat Sistem

BAB 5: IMPLEMENTASI DAN EVALUASI *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 4)*

- 5.1. Desain Sistem
 - 5.1.1. Desain Output
 - 5.1.2. Desain Input
 - 5.1.3. Desain Proses (DAD dan Flowchart)
- 5.2. Evaluasi Sistem
 - 5.2.1. Tampilan Input
 - 5.2.2. Tampilan Output
 - 5.2.3. Modul Program

BAB 6 : KESIMPULAN DAN SARAN *(Jika Objek Perusahaan dan Jika Non Objek Perusahaan Bab ini jadi Bab 5)*

- 5.1. Kesimpulan
- 5.2. Saran

Lampiran

- A. Daftar Pustaka
- B. SK Pembimbing
- C. Surat riset ke Perusahaan *(Jika ada)*
- D. Daftar Riwayat Hidup
- E. Hasil Implementasi Skripsi(Code Program)

Catatan:

Berikut ini adalah template minimum yang diminta oleh KBK Multimedia, Dosen Pembimbing/Penguji dapat menambahkan isi dari sub-bab bilamana dibutuhkan.

4. Format untuk Topik SKRIPSI Game Project

COVER
LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA
ABSTRAK
KATA PENGANTAR
DAFTAR ISI
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR TABEL

BAB 1 : PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang .
- 1.2. Rumusan Masalah.
- 1.3. Manfaat dan Tujuan.
- 1.4. Batasan Masalah.
- 1.5 Sistematika Pembahasan.

BAB 2: DASAR TEORI

- 2.1. Aturan Permainan ... (nama game yang Anda buat).
Aturan/cara bermain dari game yang Anda buat. Contoh; bilamana Anda membuat game othello maka salah satu isi dari sub-bab ini adalah syarat untuk memenangkan game ini (jumlah biji yang Anda pakai lebih banyak dari jumlah biji musuh).
- 2.2. Algoritma AI/Metode.
Penjelasan algoritma AI atas metode yang diimplementasi pada game/aplikasi Anda.
- 2.3. Metode Penelitian
- 2.4. Protokol Komunikasi (jika ada dan Jika Tidak Ada cukup dengan Dasar pemikiran Pembuatan Game).
Penjelasan dari protokol komunikasi yang Anda gunakan. Contoh; bilamana Anda menggunakan Socket, maka sub-bab ini berisi Port dan format pesan yang Anda kirimkan.

BAB 3: ANALISA DAN PEMODELAN

- 3.1. Latar Belakang Cerita (background story).
Sub-bab ini berisi cerita (singkat) yang melatarbelakangi game Anda. Biasanya ada pada game ber-genre RPG, Adventure, dan Arcade.
- 3.2. Rincian Game.
Sub-bab ini berisi detail dari game yang Anda buat. Contoh; bilamana Anda membuat game RPG sub-bab ini akan berisi rincian senjata, baju zirah, karakter beserta statistiknya, kemampuan karakter, dll.
- 3.3. Arsitektur Game.
Sub-bab ini berisi Use Case Diagram + Class Diagram + Activity/State Diagram + Sequence Diagram (bilamana menggunakan UML) atau Flowchart.
- 3.4. Storyboard.
Sub-bab ini berisi rangkaian cerita dan layout dari game.
- 3.5. Creative Strategy.
Sub-bab ini menjelaskan design (visual) atau layout yang diimplementasikan pada game.

BAB 4: PERANCANGAN DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi penjabaran dari tiap method (fungsi) utama yang ingin dibuat, Bab ini berisi laporan pengujian terhadap tiap class/method/fungsi yang dibuat. Pengujian hanya membuat modul program

BAB 5: KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.

Pengetahuan apa saja yang Anda dapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian ataupun pengetahuan yang baru.

5.2. Saran.

Hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah Anda selanjutnya.

Catatan:

Berikut ini adalah template minimum yang diminta oleh KBK Multimedia, Dosen Pembimbing/Penguji dapat menambahkan isi dari sub-bab bilamana dibutuhkan.

4. Format untuk Topik SKRIPSI Multimedia Project

COVER

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

ABSTRAK

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

BAB 1: PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .

Cerita singkat mengenai mengapa Anda mengambil topik/judul ini.

1.2. Rumusan Masalah.

Intisari masalah yang ingin Anda pecahkan/pelajari. Masalah didapat dari Latar Belakang.

1.3. Manfaat dan Tujuan.

Tujuan pembuatan karya ilmiah. Tujuan merupakan solusi yang dapat menjawab masalah yang dihadapi.

1.4. Batasan Masalah.

Batasan masalah berisi hal-hal yang akan dibuat (diimplementasi).

1.5. Metode Penelitian

1.6. Sistematika Pembahasan.

Sistematika pembahasan berisi garis besar (outline) dari tiap bab.

BAB 2: DASAR TEORI

Bab ini berisi teori atau algoritma atau metode penunjang yang Anda gunakan ketika membuat Multimedia project ini.

BAB 3: ANALISA DAN PEMODELAN

3.1. Arsitektur Aplikasi.

Sub-bab ini berisi Use Case Diagram + Class Diagram + Activity/State Diagram + Sequence Diagram (bilamana menggunakan UML) atau Flowchart + DFD.

3.2. Skripsibel/ER-Diagram. Sub-bab ini berisi relasi antar Skripsibel yang Anda gunakan beserta penjelasan singkat dari design (ER-Diagram) yang Anda buat.

3.3. Storyboard/Layout Aplikasi.

Sub-bab ini berisi storyboard aSkripsiu layout dari aplikasi yang Anda buat.

3.4. Creative Strategy.

Sub-bab ini menjelaskan design (visual) atau layout yang diimplementasikan

BAB IV: PERANCANGAN DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi penjabaran dari tiap method (fungsi) utama yang Anda buat, Bab ini juga berisi laporan pengujian terhadap tiap class/method/fungsi yang di buat dengan pengujian cukup dilakukan dengan membuat Modul Program

BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN

- a. Kesimpulan.
Pengetahuan apa saja yang Anda dapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian ataupun pengetahuan yang baru.
- b. Saran.
Hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah Anda selanjutnya.

B.Khusus Panduan Penulisan Referensi

Referensi pada Daftar Pustaka ditulis dengan memenuhi ketentuan-ketentuan berikut ini. Catatan: panduan ini mengacu pada format American Psychological Association (APA).

a. Buku

1. Buku tanpa Bab *Referensi pada awal tulisan*

. . . which offered a theoretical backdrop for a number of innovative behavior modification approaches (Skinner, 1969).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Skinner, B.F. (1969). *Contingencies of reinforcement*. New York: Appleton-Century-Crofts.

2. Buku dengan Bab

Referensi pada tulisan

. . . The elucidation of the potency of infant-mother relationships, showing how later adaptations echo the quality of early interpersonal experiences (Harlow, 1958, chap.8).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Harlow, H. F. (1958). Biological and biochemical basis of behavior. In D. C. Spencer (Ed.), *Symposium on interdisciplinary research* (pp. 239-252). Madison: University of Wisconsin Press.

3. Buku tanpa penulis

Referensi pada tulisan

. . . the number of recent graduates from art schools in France has shown that this is a trend worldwide (Art Students International, 1988).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Art students international. (1988). Princeton, NJ: Educational Publications International.

4. Buku dengan edisi / versi

Strunk, W., Jr., & White, E. B. (1979). *The elements of style* (3rd ed.). New York: Macmillan. Cohen, J. (1977). *Manual labor and dream analysis* (Rev. ed.). New York: Paradise Press. American Psychiatric Association. (1994). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (4th Ed.). Washington, DC: Author.

5. Buku terjemahan

Luria, A. R. (1969). *The mind of a mnemonist* (L. SoloSkripsiroff, Trans.). New York: Avon Books. (Original work published 1965)

6. Buku dengan beberapa volume

Referensi pada tulisan

. . . The cognitive development of the characters in Karlin' s class illustrates the validity of this new method of testing (Wilson & Fraser, 1988-1990).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Wilson, J. G., & Fraser, F. (Eds.). (1988-1990). *Handbook of wizards* (Vols. 1-4). New York: Plenum Press.

b. Jurnal

1. Artikel Jurnal

Referensi pada tulisan

Even some psychologists have expressed the fear that "psychology is in danger of losing its status as an independent body of knowledge" (Peele, 1981, p. 807).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Peele, S. (1981). Reductionism in the psychology of the eighties: Can biochemistry eliminate addiction, mental illness, and pain? *American Psychologist*, 36, 807-818.

2. Artikel Jurnal, lebih dari enam pengarang

Referensi pada tulisan

. . . the nutritional value of figs is greatly enhanced by combining them with the others (Cates et al., 1991).

Referensi pada akhir tulisan (daftar pustaka)

Cates, A. R., Harris, D. L., Boswell, W., Jameson, W. L., Yee, C., Peters, A. V., et al. (1991). Figs and dates and their benefits. *Food Studies Quarterly*, 11, 482-489.

c. Sumber Digital

1. Buku elektronik dari perpustakaan digital

Wharton, E. (1996). *The age of innocence*. Charlottesville, VA: University of Virginia Library. Retrieved March 6, 2001, from netLibrary database.

2. Artikel Jurnal dari perpustakaan digital

Schraw, G., & Graham, T. (1997). Helping gifted students develop metacognitive awareness. *Roeper Review*, 20, 4-8. Retrieved November 4, 1998, from Expanded Academic ASAP database.

3. Artikel Majalah atau Koran dari Internet (bukan dari perpustakaan digital)

Sarewitz, D., & Pielke, R. (2000, July). Breaking the global warming gridlock [Electronic version]. *The Atlantic Monthly*, 286(1), 54-64.

4. Artikel e-Jurnal

Bilton, P. (2000, January). Another island, another story: A source for Shakespeare's *The Tempest*. *Renaissance Forum*, 5(1). Retrieved August 28, 2001, from <http://www.hull.ac.uk/renforum/current.htm>

5. Halaman Web

Shackelford, W. (2000). The six sKripsiges of cultural competence. In *Diversity central: Learning*. Retrieved April 16, 2000, from http://www.diversityhotwire.com/learning/cultural_insights.html

6. Web Site dari organisasi

American Psychological Association. (n.d.) *APAStyle.org: Electronic references*. Retrieved August 31, 2001, from <http://www.apa.org/journals/webref.html>

d. Sumber Lain

1. Artikel Koran, tanpa pengarang

Counseling foreign students. (1982, April). Boston Globe, p. B14.

2. Tesis

Caravaggio, Q. T. (1992). Trance and clay therapy. Unpublished master's thesis, Lesley University, Cambridge, MA.

3. Disertasi

Arbor, C.F. (1995). Early intervention strategies for adolescents. Unpublished doctoral dissertation, University of Massachusetts at Amherst.

BAB III

PENUTUP

Demikianlah panduan skripsi ini dibuat semoga dapat bermanfaat bagi mahasiswa/I STMIK Budidarma Medan khususnya, dan diharapkan Alumni STMIK Budidarma Medan ini bisa membawa nama kampus di lingkungan masyarakat khususnya untuk persaingan di dunia industri / kerja.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih semoga panduan ini bermanfaat bagi para pembaca dan STMIK Budidarma Medan tetap Jaya.

LAMPIRAN - A
FORM PENGAJUAN JUDUL

1. Lampiran Pengajuan Judul :

<p>STMIK Budidarma Medan Pogram Studi Teknik Informatika Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652</p>	<table border="1" style="margin: auto;"><tr><td style="font-size: 2em; font-weight: bold; color: green;">S1</td><td style="text-align: center;">Form 1 (Skripsi) Tanggal : __/__/20__</td></tr></table>	S1	Form 1 (Skripsi) Tanggal : __/__/20__						
S1	Form 1 (Skripsi) Tanggal : __/__/20__								
<p><u>FORM PENGAJUAN JUDUL</u></p>									
<p>Kepada Yth, Bapak : Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Budidarma Medan Di Tempat</p>	<p>Medan, / / 20__</p>								
<p>Dengan hormat, Saya yang bertanda tangan dibawah ini:</p>									
<p>Nama Mahasiswa : NPM : Konsentrasi : Teknologi Informasi & Jaringan / Teknologi Sistem Informasi *) Status : Reguler / Pindahan / Transfer*) Ke Semester : I / II / III / IV / V / VI / VII / VIII *) PTS Asal :</p>									
<p>Berhubung dengan telah selesainya semua persyaratan Akademik & Administrasi / Keuangan dan yang lainnya maka dengan ini saya mengajukan permohonan judul untuk Skripsi pada semester ini. Adapun bukti yang saya lampirkan untuk bahan pertimbangan bapak :</p>									
<table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 50%;">1. Foto Copy KKAM</td><td style="width: 50%;">: 1 Lembar (SKS mencukupi)</td></tr><tr><td>2. Foto Copy KRS</td><td>: 1 Lembar (Mata Kuliah berjalan)</td></tr><tr><td>3. Foto Copy Kwitansi Uang Kuliah</td><td>: 1 Lembar (Keuangan)</td></tr><tr><td>4. Foto Copy Uang Skripsi</td><td>: 1 Lembar (Skripsi)</td></tr></table>		1. Foto Copy KKAM	: 1 Lembar (SKS mencukupi)	2. Foto Copy KRS	: 1 Lembar (Mata Kuliah berjalan)	3. Foto Copy Kwitansi Uang Kuliah	: 1 Lembar (Keuangan)	4. Foto Copy Uang Skripsi	: 1 Lembar (Skripsi)
1. Foto Copy KKAM	: 1 Lembar (SKS mencukupi)								
2. Foto Copy KRS	: 1 Lembar (Mata Kuliah berjalan)								
3. Foto Copy Kwitansi Uang Kuliah	: 1 Lembar (Keuangan)								
4. Foto Copy Uang Skripsi	: 1 Lembar (Skripsi)								
<p>Adapun Judul Yang akan saya ajukan :</p>									
<table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 80%;">1.</td><td style="width: 20%;">(terlampir)</td></tr><tr><td>2.</td><td>(terlampir)</td></tr><tr><td>3.</td><td>(terlampir)</td></tr></table>		1.	(terlampir)	2.	(terlampir)	3.	(terlampir)		
1.	(terlampir)								
2.	(terlampir)								
3.	(terlampir)								
<p>Judul diatas yang saya ajukan adalah judul yang menurut saya bisa selesaikan tepat waktu dan telah melakukan konsultasi dengan beberapa dosen di STMIK Budidarma Medan, dan dengan alasan ini saya sekaligus mengajukan permohonan untuk dosen Pembimbing Skripsi (Form Pengajuan Pembimbing).</p>									
<p>Demikianlah isi dari Surat permohonan ini saya buat, besar harapan saya bapak dapat mengabulkannya dan mengeluarkan SK Pembimbing untuk pelaksanaan Skripsi tersebut. Atas kesediaan dan pertimbangan bapak saya ucapkan terimakasih.</p>									
<p>Hormat saya, Mahasiswa</p> <p>----- NPM :</p>									
<p><u>Dosen Konsultasi Judul :</u></p>									
<p>1.</p> <p>----- NIDN :</p>									
<p>2.</p> <p>----- NIDN :</p>									
<p><i>NB : Dosen Konsultasi Judul minimal 1 orang</i></p>									

2. Lampiran Pengajuan Calon Dosen Pembimbing :

STMIK Budidarma Medan Pogram Studi Teknik Informatika Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652	S1 Form 1 (Skripsi) Tanggal : __/__/20__
---	--

FORM PENGAJUAN CALON DOSEN PEMBIMBING

Kepada Yth, Medan, / / 20__
Bapak : Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom
Ketua Program Studi Teknik Informatika
STMIK Budidarma Medan
Di
Tempat

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa :
NPM :
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Jaringan / Teknologi Sistem Informasi *)
Status : Reguler / Pindahan / Transfer*) Ke Semester : I / II / III / IV / V / VI / VII / VIII *)
PTS Asal :

Untuk melaksanakan Skripsi pada semester ini saya mengajukan nama dosen pembimbing untuk Skripsi dengan alasan bahwa dosen-dosen yang saya ajukan ini adalah yang saya anggap mampu dan sudah melakukan konsultasi bahwa dosen tersebut juga bersedia membimbing saya sampai selesai, yakni :

a. Pilihan Pertama :

1. (Pembimbing I)
2. (Pembimbing II)

b. Pilihan Kedua :

1. (Pembimbing I)
2. (Pembimbing II)

c. Pilihan Ketiga :

1. (Pembimbing I)
2. (Pembimbing II)

Dan jika menurut aturan dari akademik bahwa nama-nama dosen yang saya ajukan diatas tidak ada kuota bimbingan lagi atau dengan alasan lain, saya bersedia menerima dosen pembimbing yang ditentukan oleh pihak program studi.

Demikianlah isi dari Surat permohonan ini saya buat, besar harapan saya bapak dapat mengabulkannya dan mengeluarkan SK Pembimbing untuk pelaksanaan Skripsi tersebut. Atas kesediaan dan pertimbangan bapak saya ucapkan terimakasih.

Hormat saya,
Mahasiswa

NPM :

3. Lampiran Kesiadaan Dosen Pembimbing :

STMIK Budidarma Medan

Pogram Studi : Teknik Informatika
 Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
 Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 1 (Skripsi)
	Tanggal : __/__/20__

FORM KESEDIAAN DOSEN PEMBIMBING
 (Pilihan – I / II / III)

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa :
 NPM :
 Konsentrasi : Teknologi Informasi & Jaringan / Teknologi Sistem Informasi *)
 Status : Reguler / Pindahan / Transfer*) Ke Semester : I / II / III / IV / V / VI / VII / VIII *)
 PTS Asal :

Judul Skripsi :

- a.
- b.
- c.

Telah melakukan konsultasi dengan dosen dibawah ini:

Nama Dosen :
 NIDN :
 (Sebagai Pembimbing I)

Nama Dosen :
 NIDN :
 (Sebagai Pembimbing II)

Dan dosen tersebut bersedia meluangkan waktunya untuk melakukan konseling dan bimbingan dengan format kesediaan waktu yang dibawah ini :

Hari	Pembimbing I (Jam)			Pembimbing II (Jam)		
	Pagi	Siang	Sore	Pagi	Siang	Sore
Senin						
Selasa						
Rabu						
Kamis						
Jumat						
Sabtu						

Demikianlah isi dari kesediaan dosen pembimbing ini saya buat untuk dapat dilaksanakan, terimakasih.

Hormat saya,
 Mahasiswa

Disetujui oleh,

Pembimbing I

Pembimbing II

.....
 NIDN :

.....
 NIDN :

4. Bentuk Proposal Judul:

Proposal Judul Skripsi

Judul Skripsi Yang Akan Diajukan (Font size= 16 pt , times new roman, bold, bentuk Trapesium terbalik)

Diajukan oleh :
Nama Mahasiswa } Spasi 1,5 Bold, Arial
NPM } Narrow, 14 Pt

Logo
Budidarma
4 x 4 cm

Diajukan untuk permohonan SK Skripsi dan SK Dosen Pembimbing

***Konsentrasi : Teknologi Informasi & Jaringan / Teknologi Sistem Informasi
(Format Font, 12 pt, Arial Narrow, Bold Italic)***

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA }
STMIK BUDIDARMA MEDAN }
2009 }

Spasi 1,5 Bold, Arial
Narrow, 16 Pt

Judul Skripsi (1/2/3):

A. Latar Belakang Permasalahan

Sub ini berisikan latar belakang dari permasalahan yang akan diangkat menjadi judul secara umum bukan secara sfesifik

B. Ruang Lingkup Masalah

Sub Bab ini berisi dari uraian dari permasalahan yang akan dibahas dan merupakan cakupan dari latar berlakang permasalahan

C. Batasan Masalah

Sub Bab ini berisi dari uraian lingkup dari permasalahan yang akan dibahas dan merupakan cakupan dari latar berlakang permasalahan (fokus kajian)

D. Tujuan Dan Sasaran :

Sub Bab ini berisi dari tujuan dan sasaran dari srkripsi secara Umum dengan menggunakan sebuah metode.

E. Sistematika Penulisan :

Bab I : xxxxxx
Bab II : xxxxxxxx
Bab III : xxxxxxxxxxxxxxxx
Bab IV : xxxxxxxxxxxxxxxx
Bab V : xxxxxxxxxxxxxxxx
Bab VI : xxxxxxxxxxxxxxxx

NB : Sub Bab pada tiap bab sesuai dengan kebutuhan judul

Format ini dibuat dalam bentuk (Spasi = 1,5. Font Times new Romans = 12, Reguler untuk isi, subjudulnya =Bold)

Setelah pengajuan judul lihat pengumuman tanggal berapa keluar SK Judul dan SK Pembimbing dan setelah itu kerjakan Bab 1 – Bab 3 untuk Proposal Skripsi

LAMPIRAN - B
FORM PENGAJUAN SEMINAR SKRIPSI

1. Lampiran Perhomonan Seminar Skripsi

STMIK Budidarma Medan

Pogram Studi Teknik Informatika
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 2 (Skripsi)
	Tanggal : ___/___/20__

PERMOHONAN SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI

Kepada Yth,
Bapak Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom
Ketua Program Studi Teknik Informatika
Di
Tempat

Dengan hormat,

Setelah melakukan konsultasi dan bimbingan dengan dosen pembimbing untuk penyusunan proposal skripsi, maka bersama ini saya,

Nama Mahasiswa :
NPM : Status : Reguler/ Pindahan / Transfer *)
Judul Proposal Skripsi :
.....
.....

No. Telepon / HP :
Pembimbing Utama :
Pembimbing Pendamping :

Dengan ini memohon kepada Bapak agar saya terdaftar sebagai peserta seminar dan terjadwal diseminari Proposal pada bulan ini dengan pilihan waktu berikut:

1. Minggu : I / II / III / IV , tanggal : ... / ... / 20... s/d ... / ... / 20... Waktu : Pagi / Siang / Malam
- 2.. Sesuai dengan format waktu yang ditentukan oleh Pihak Program Studi Teknik Informatika

Demikian isi dari permohonan ini saya perbuat, atas pertimbangannya saya ucapkan terima kasih.

Mengetahui:
a. Pembimbing Utama

Medan, 20...
Hormat saya,

NIDN :

NPM :

b. Pembimbing Pendamping

NIDN :

2. Bukti Penyerahan Proposal Skripsi

STMIK Budidarma Medan

Program Studi Teknik Informatika
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 2 (Skripsi)
	Tanggal : <u> </u> / <u> </u> / <u>20 </u>

BUKTI PENYERAHAN PROPOSAL SKRIPSI (SEMINAR)

Berdasarkan Surat Keputusan Ketua STMIK Budidarma Medan tentang pelaksanaan Seminar Skripsi Mahasiswa Teknik Informatika untuk tahun ajaran 2007/2008 dengan

Nomor :

Sesuai dengan konsultasi dengan Pembimbing I dan Pembimbing II bahwa Mahasiswa dibawah ini disetujui untuk ikut Seminar Proposal .

Nama Mahasiswa :

NPM :

Program Studi / Jur : Strata 1 / Teknik Informatika

Kelas : Regular
 Transfer

Judul Skripsi :

Disetujui oleh : 1. Pembimbing I :

2. Pembimbing II :

Berkas Seminar diterima oleh Jurusan pada tanggal :, dalam keadaan lengkap dalam rangkap 4 (empat)

Berkas Proposal yang telah diserahkan diambil kembali di Jurusan sebanyak 3 (tiga) rangkap, dengan rincian:

- 1 (satu) Berkas untuk Pembimbing I
- 2 (Dua) Berkas untuk Pembimbing I dan Pembimbing II (SK Pembimbing)

Yang menerima,

Mahasiswa yang bersangkutan,

Sekjur / Adm Prodi

Diketahui oleh,
Ketua Program Studi,

Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom

NIDN : 0118127801

LAMPIRAN - C
FORM SIDANG MEJA HIJAU

1. Lampiran Permohonan Sidang Meja Hijau

STMIK Budidarma Medan

Pogram Studi Teknik Informatika
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 3 (Skripsi)
	Tanggal: <u> </u> / <u> </u> / 20 <u> </u>

PERMOHONAN PENDAFTARAN SIDANG MEJA HIJAU

Saya yang bertandatangan dibawah ini,

Nama Mahasiswa :
NPM : Status : Reguler / Pindahan / Transfer *)
Alamat Orang Tua :
.....
.....

No. Telepon / HP :
Pembimbing I :
Pembimbing II :

Judul Skripsi :
.....
.....

Setelah selesai test program dan sudah konsultasi dengan dosen pembimbing maka saya mengajukan jadwal Sidang Meja Hijau pada:

Hari : Tanggal : 20...
Waktu : 1. Pukul : s/d :
 2. Pukul : s/d :
 3. Pukul : s/d :

Demikian formulir permohonan ini saya ajukan dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan atau tekanan dari pihak manapun , untuk dapat dipergunakan sebagaimana perlunya.

Mengetahui:
a. Pembimbing Utama

Medan, ... / / 20...
Hormat saya,

NIDN :

NPM :

b. Pembimbing Pendamping

NIDN :

c. Panitia Uji Program (test program)

NIDN :

STMIK Budidarma Medan

Pogram Studi Teknik Informatika
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 3 (Skripsi)
	Tanggal : __/__/20__

BUKTI SELESAI TEST PROGRAM

Kepada Yth,
Ketua Program Strata 1 Studi Teknik Informatika
Di
Tempat

Dengan hormat,
Saya yang bertandatangan dibawah ini,
Nama :
Jabatan : Panitia Test / Uji Program

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa :
Nama Mahasiswa :
NPM :
Program Studi / Jurusan : Strata 1 / Teknik Informatika
Kelas : Regular Transfer

Judul Skripsi :
.....
.....

Pembimbing I :
Pembimbing II :

Dinyatakan telah LAYAK / TIDAK LAYAK dalam segala persyaratan untuk Test Program yag dilaksanakan pada ,
Hari / Tanggal :/ - - 20...
Tempat : Lab
Panitia Uji Program :

Demikianlah isi surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana fungsinya untuk pendaftaran sidang Meja Hijau.

Panitia Uji Program

Diketahui oleh,
Ketua Panitia Test Progam

3. Bukti Penyerahan Skripsi

STMIK Budidarma Medan

Pogram Studi Teknik Informatika
Konsentrasi : Teknologi Informasi & Networking / Teknologi Sistem Informasi
Jl. A.H. Nasution No. 19 Sp. Pos Medan
www.stmik-budidarma.ac.id Tlp. 061-8213652

S1	Form 3 (Skripsi)
	Tanggal : __/__/20__

BUKTI PENYERAHAN SKRIPSI (MEJA HIJAU)

Berdasarkan Surat Keputusan Ketua STMIK Budidarma Medan tentang pelaksanaan Sidang Meja Hijau Skripsi Mahasiswa Teknik Informatika untuk tahun ajaran 20../20.. dengan

Nomor :

Sesuai dengan konsultasi dengan Pembimbing I dan Pembimbing II bahwa Mahasiswa dibawah ini disetujui untuk ikut **Sidang Meja Hijau Skripsi**.

Nama Mahasiswa :
NPM :
Program Studi / Jur : Strata 1 / Teknik Informatika
Kelas : Regular Transfer

Judul Skripsi :
.....
.....

Disetujui oleh : 1. Pembimbing I :
2. Pembimbing II :
3. Test Program :

Berkas Skripsi diterima oleh Jurusan pada tanggal :, dalam keadaan lengkap dalam rangkap 5 (lima).
Berkas Proposal yang telah diserahkan diambil kembali di Jurusan sebanyak 4 (empat) rangkap, dengan rincian:

- a. 2 (Dua) Berkas untuk Pembimbing I
- b. 2 (Dua) Berkas untuk Pembimbing I dan Pembimbing II (SK Pembimbing)

Yang menerima,

Mahasiswa yang bersangkutan,

Sekjur / Adm Prodi

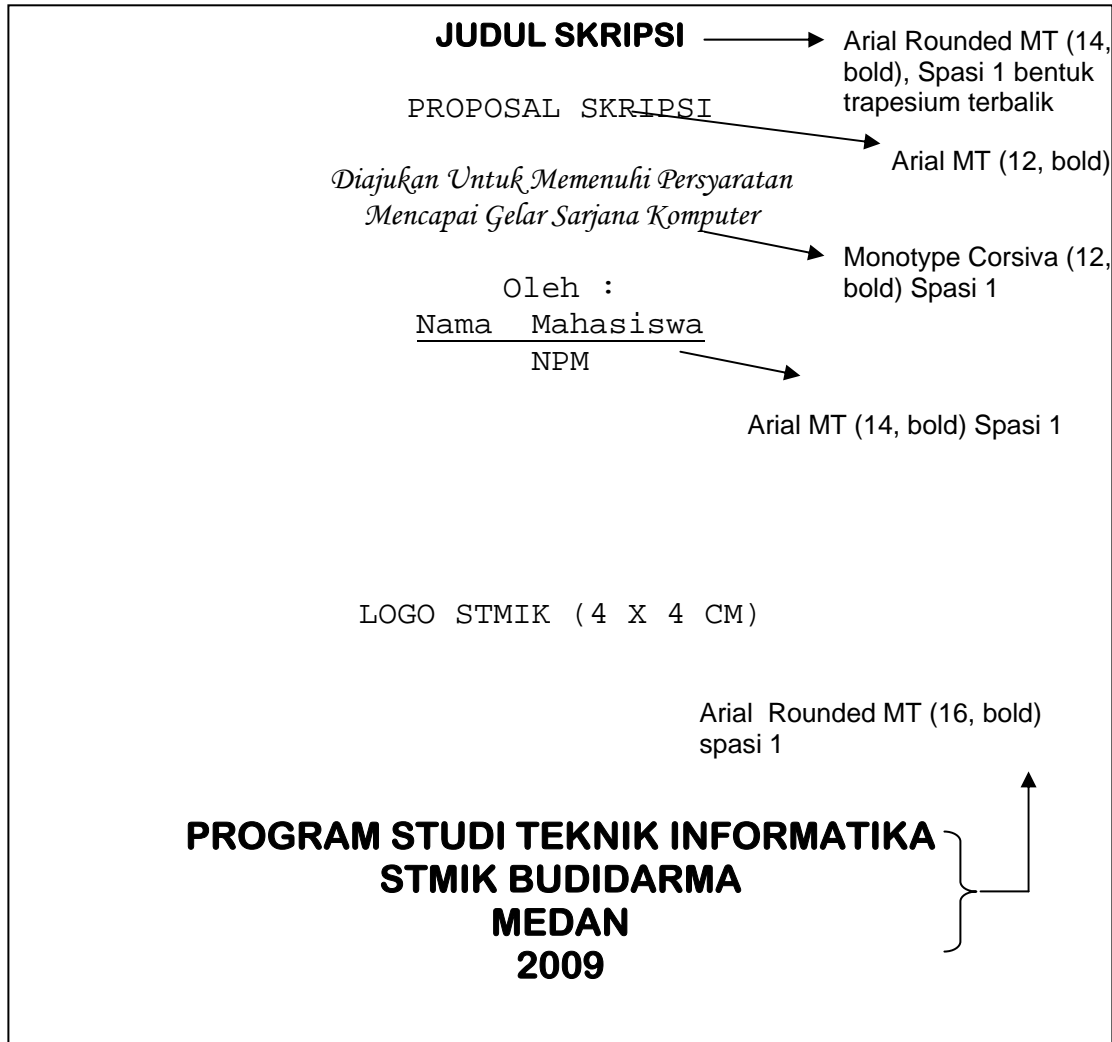
Diketahui oleh,
Ketua Program Studi,

Tonni Limbong, S.Kom.M.Kom
NIDN : 0118127801

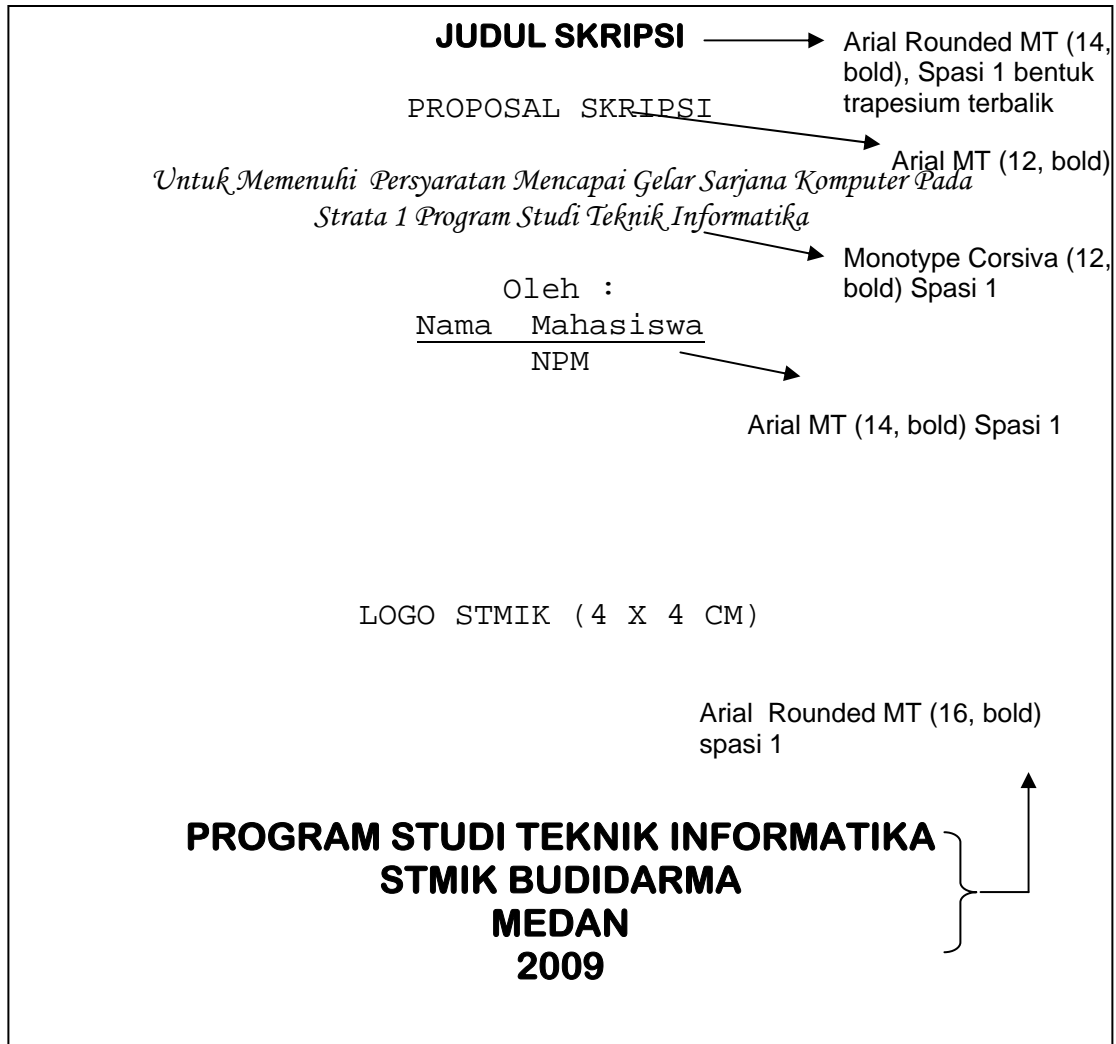
LAMPIRAN - D
FORMAT PENULISAN PROPOSAL SKRIPSI
(BAB 1, BAB 2 DAN BAB 3)

(Dijilid LUX Kertas Jeruk Hijau)

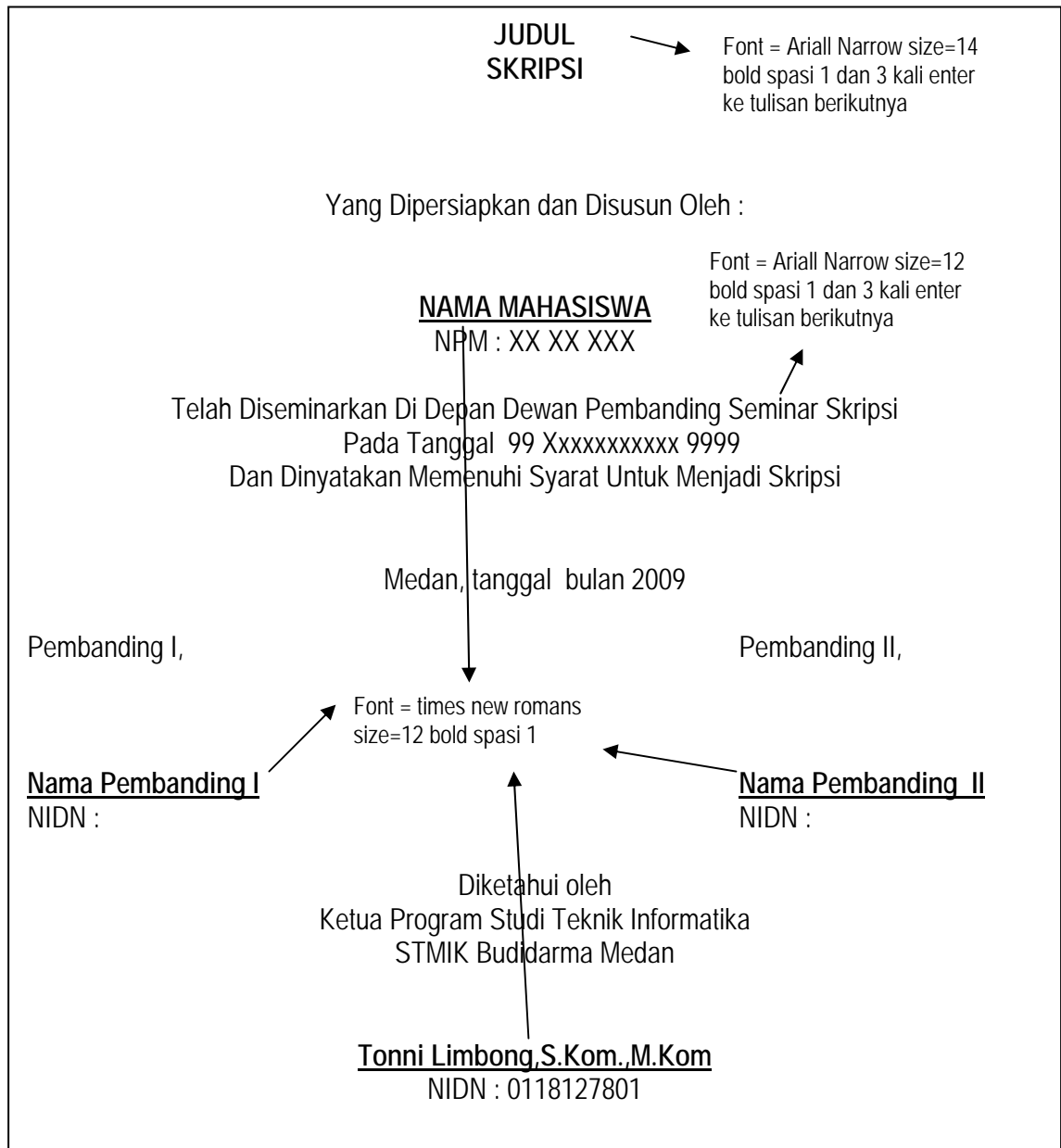
1. Sampul Bentuk Standard



2. Lampiran Sampul Bentuk Standard dalam



4. Lampiran Lembar Pengesahan dari Pembanding



NB :

3. Tulisan dalam Lembar Pengesahan jenis Times New Romans size = 12, spasi = 1 dan style = *reguler* (kecuali yang sudah di jelaskan diatas)
4. Nama Mahasiswa dan NPM size = 14 dan Bold Spasi=1

5. Lampiran Abstrak

ABSTRAK

Bold, size = 14 times new romans

3 x Enter Spasi 1

Paragraf 1

Paragraf 2

Paragraf 3

Spasi 1, font = times new romans
size = 12 regular

Maksimal 1 halaman ± 3 Alinea mencakup latar belakang permasalahan, perumusan dan pembahasan

6.. Lampiran Kata Pengantar

KATA PENGANTAR

Bold, size = 14 times new romans

3 x Enter Spasi 1

Berkat rahmat Tuhan Yang Maha Esa, penulis bisa menyelesaikan Skripsi yang berjudul,, sesuai dengan yang direncanakan. Untuk itu puji syukur penulis panjatkan kepada-Nya. Selanjutnya menyampaikan terima kasih kepada:

1. _____, selaku Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Kerja Praktek ini.
2. _____, selaku Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Kerja Praktek ini.
3. _____, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Budidarma Medan.
4. _____, selaku Ketua STMIK Budidarma Medan
5. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik dan membimbing penulis dalam mengerjakan Skripsi ini.
6. Semua yang telah membantu penulis untuk terselesaikannya Kerja Praktek ini.

..... Isi spasi 1,5 font size = 12, times new romans regular

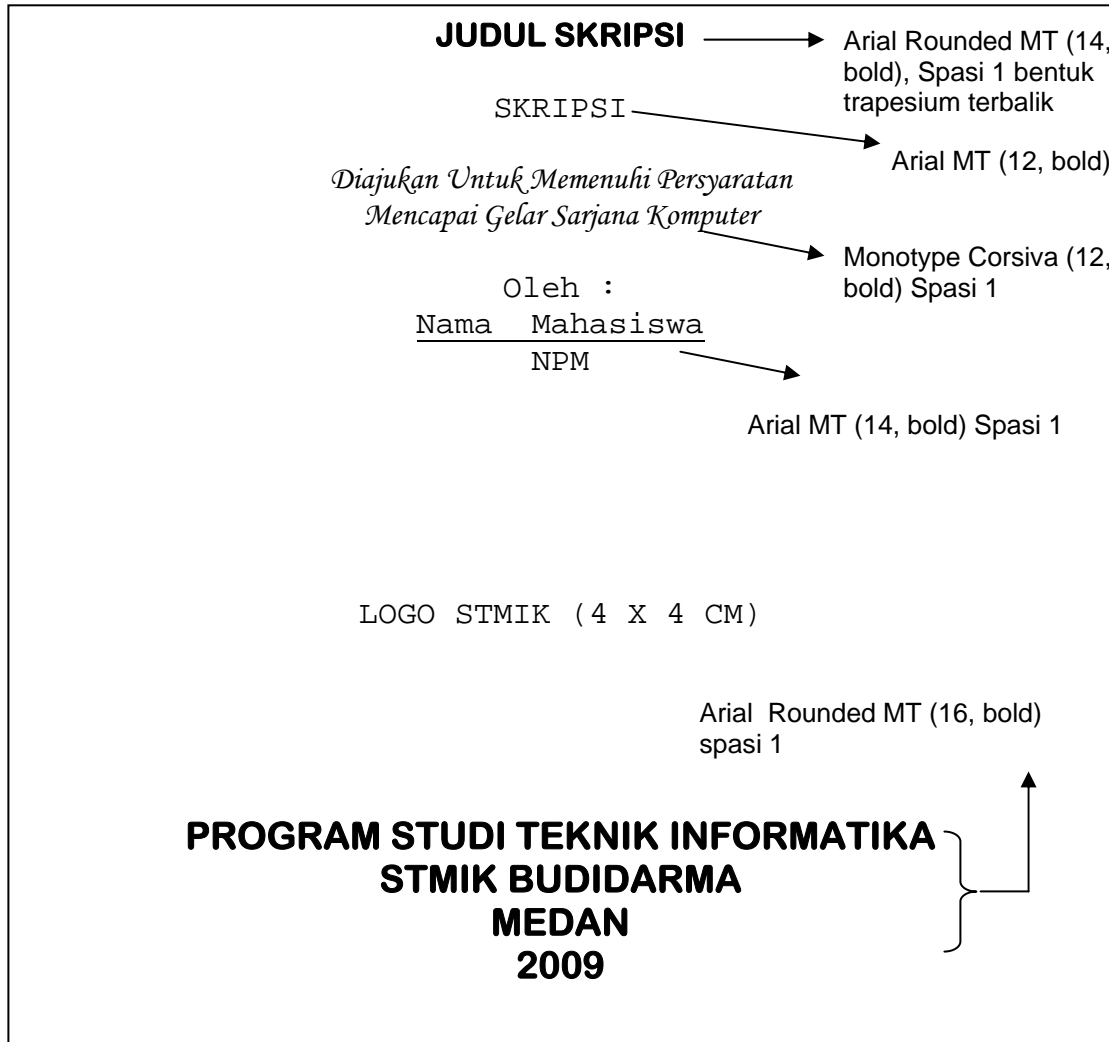
Medan, _____
Penulis

7. Lampiran Daftar Isi

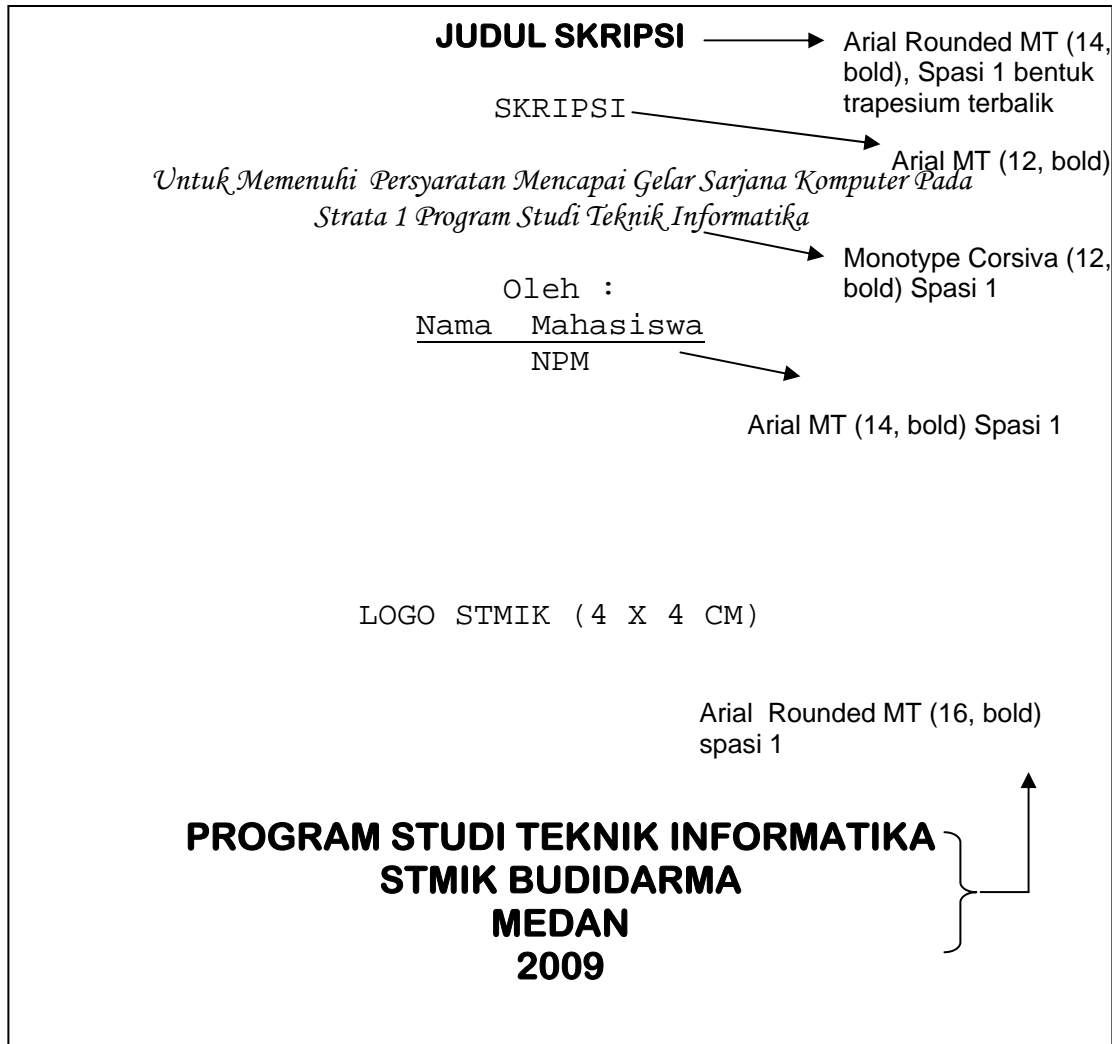
3 x Enter dengan Spasi 1		DAFTAR ISI	Font size=14, bold times new romans
			Halaman
Kata Pengantar			i
Abstrak			ii
Daftar Isi	} Spasi 1,5		iii
Daftar Gambar			iv
Daftar Tabel			v
} 2 x Enter 1 Spasi			
BAB I. Pendahuluan			1
1.1. LatarBelakang	} Spasi 1,5		2
1.2.			
BAB II. Landasan Teori			
2.1.			
BAB III. Analisa dan Perancangan.....			
3.1.			
Dan seterusnya sampai dengan Bab III			
} 2 x Enter 1 Spasi			
Lampiran			
Lampiran 1			
Keterangan Lampiran 1			
Lampiran 2			
.....			

LAMPIRAN - E
FORMAT PENULISAN SKRIPSI
(BAB I, BAB II, BAB III, BAB IV, BAB V dan BAB VI)

(Dijilid LUX warna Hijau)
1. Sampul Bentuk Standard



2. Lampiran Sampul Bentuk Standard dalam



3. Lampiran Lembar Pengesahan dari Pembimbing

JUDUL SKRIPSI		Font = Arial Narrow size=14 bold spasi 1 dan 3 kali enter ke tulisan berikutnya
<i>Untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Gelar Sarjana Komputer Pada Strata 1 Program Studi Teknik Informatika</i>		
Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh :		Font = Monotype Corsiva Ukuran = 12 spasi 1
<u>NAMA MAHASISWA</u> NPM : XX XX XXX		
Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Di Pertahankan Di Depan Dewan Penguji Pada Sidang Meja Hijau		
Medan, tanggal bulan 2009		
Pembimbing I	Font = times new romans size=12 bold spasi 1	Pembimbing II,
<u>Nama Pembimbing I</u> NIDN :		<u>Nama Pembimbing II</u> NIDN :
Diketahui oleh Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Budidarma Medan		
<u>Tonni Limbong, S.Kom., M.Kom</u> NIDN : 0118127801		

NB :

5. Tulisan dalam Lembar Pengesahan jenis Arial Narrow size = 12, spasi = 1 dan style = *reguler* (kecuali yang sudah di jelaskan diatas)
6. Nama Mahasiswa dan NPM size = 14 dan Bold Spasi=1

4. Lampiran Lembar Pengesahan dari Pembanding

JUDUL SKRIPSI Font = Ariall Narrow size=14 bold spasi 1 dan 3 kali enter ke tulisan berikutnya

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh :

NAMA MAHASISWA
NPM : XX XX XXX Font = Ariall Narrow size=12 bold spasi 1 dan 3 kali enter ke tulisan berikutnya

Telah Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji Sidang Meja Hijau
Pada Tanggal 99 XXXXXXXXXXXX 9999
Dan Dinyatakan Lulus dan Memenuhi Syarat

Medan, tanggal bulan 2009

Penguji I, Penguji II,

Font = times new romans size=12 bold spasi 1

Nama Penguji I **Nama Penguji II**
NIDN : NIDN :

Diketahui oleh
STMIK Budidarma Medan

Ketua, Ketua Program Studi Teknik Informatika

Drs. Ibnu Hazam,MT **Tonni Limbong,S.Kom.,M.Kom**
NIDN : NIDN : 0118127801

NB :

7. Tulisan dalam Lembar Pengesahan jenis Times New Romans size = 12, spasi = 1 dan style = *reguler* (kecuali yang sudah di jelaskan diatas)
8. Nama Mahasiswa dan NPM size = 14 dan Bold Spasi=1

5. Lampiran Abstrak

ABSTRAK

Bold, size = 14 times new romans

Paragraf 1
.....
.....

Paragraf 2
.....
.....

Paragraf 3
.....
.....

Spasi 1, font = times new romans
size = 12 regular

3 x Enter Spasi 1

Maksimal 1 halaman ± 3 Alinea mencakup latar belakang permasalahan, perumusan dan pembahasan

6.. Lampiran Kata Pengantar

KATA PENGANTAR

Bold, size = 14 times new romans

3 x Enter Spasi 1

Berkat rahmat Tuhan Yang Maha Esa, penulis bisa menyelesaikan Skripsi yang berjudul, , sesuai dengan yang direncanakan. Untuk itu puji syukur penulis panjatkan kepada-Nya. Selanjutnya menyampaikan terima kasih kepada:

7. _____, selaku Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Skripsi ini.
8. _____, selaku Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama mengerjakan Skripsi ini.
9. _____, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Budidarma Medan.
10. _____, selaku Ketua STMIK Budidarma Medan
11. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik dan membimbing penulis dalam mengerjakan Skripsi ini.
12. Semua yang telah membantu penulis untuk terselesaikannya Skripsi ini.

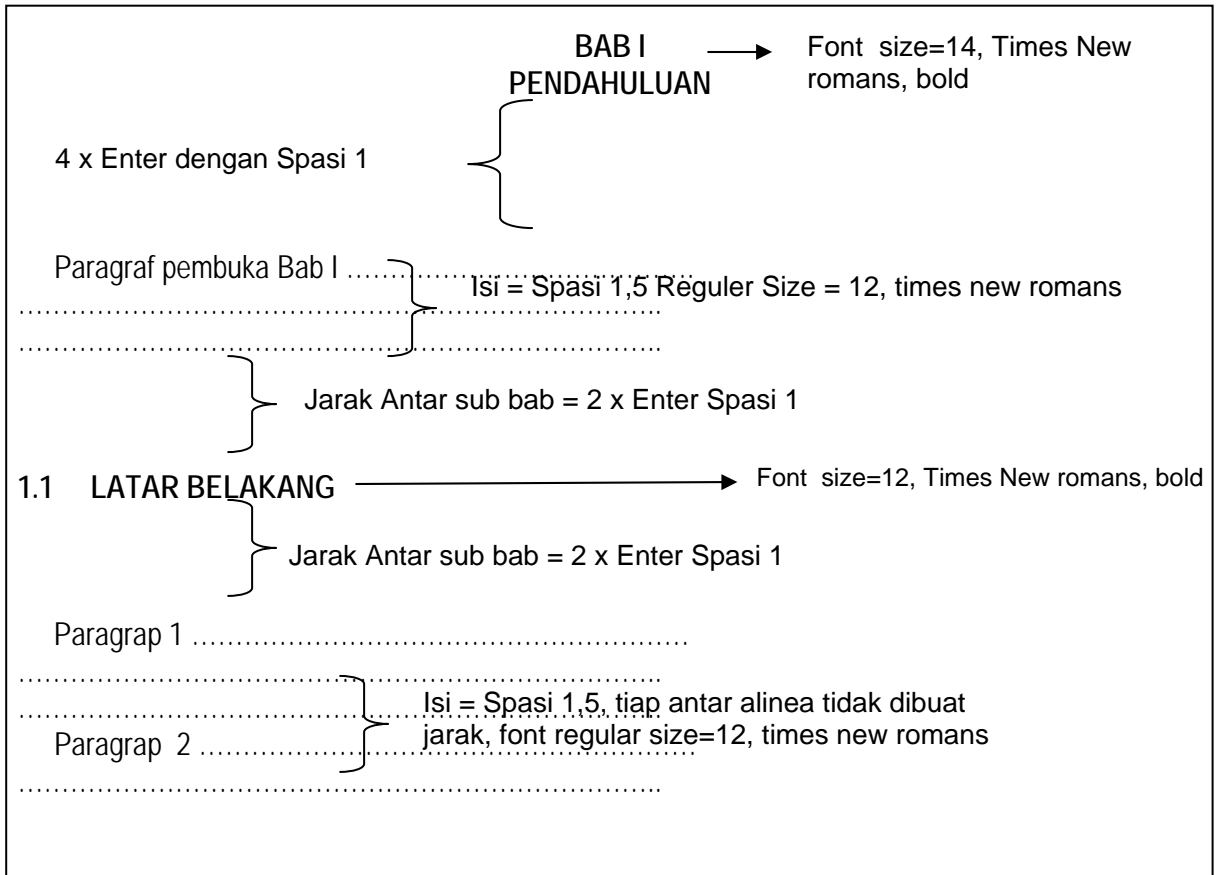
..... Isi spasi 1,5 font size = 12, times new romans regular

Medan, _____
Penulis

7. Lampiran Daftar Isi

3 x Enter dengan Spasi 1		DAFTAR ISI	Font size=14, bold, times new romans
			Halaman
Kata Pengantar			i
Abstrak			ii
Daftar Isi	} Spasi 1,5		iii
Daftar Gambar			iv
Daftar Tabel			v
} 2 x Enter 1 Spasi			
BAB I. Pendahuluan			1
1.1. LatarBelakang	} Spasi 1,5		2
1.2.			
BAB II. Landasan Teori			
2.1.			
BAB III.			
3.1.			
Dan seterusnya sampai dengan Bab VI			
} 2 x Enter 1 Spasi			
Lampiran			
Lampiran 1			
Keterangan Lampiran 1			
Lampiran 2			
.....			

8. Lampiran Isi Bab 1



9. Lampiran Daftar Pustaka

